SSU: Konstrukcija/uništavanje gradjevina

# Rezime

U ovom scenariju upotrebe se opisuje pokretanje zahteva sa stvaranjem nove ili unapredjenjem postojeće gradjevine unutar igračevog grada, kao i okolnosti pod kojima postojeća gradjevina može biti uklonjena.

# Namena

Dokument je primarno namenjen članovima razvojnog tima, ali može biti i od koristi za izradu uputstva upotrebe.

# Reference

1. Projektni zadatak

# SCENARIO

## Opis

Kada igrač klikne na svoj grad, otvoriće se tekstualni ili grafički prikaz trenutnog stanja njegovog grada, uključujući trenutnu populaciju, stanje garnizona vojske, dostupne resurse i spisak svih gradjevina i slobodnih slotova za gradjevine. Samo neke od tih gradjevina će on moći u stvari da napravi, uslovljeno trenutnim resursima. Klikom na odgovarajuće dugme on može da pokrene zahtev za konstrukciju, koji troši resurse. Zahtev se skladišti na serveru i posle predeterminisane količine vremena biva dovršen, rezultujući novom ili unapredjenom zgradom. Takodje, gradjevine mogu biti oštećene usled neprijateljskog napada.

## Tok

#### A: Uspešan zahtev za konstrukcijom

1. Igrač klikće na neki slot zgrade unutar svoje mape grada. Otvara se novi prozor sa tom gradjevinom.
2. Igrač klikće na aktivno dugme koje potvrdjuje konstrukciju. Interfejs akcija se gasi.
3. Igraču se oduzimaju resursi potrebni za izgradnju i slot prelazi u režim konstrukcije, gde se zahtev za konstrukcijom čuva na serveru i dodeljuje mu se realno vreme potrebno pre nego što će se izvršiti.

#### B: Neuspešan zahtev za konstrukcijom

1. Isti kao pod A,.
2. Korisnik pokušava da unapredi gradjevinu, ali mu se javlja greška da to trenutno nije moguće.

#### C: Provera statusa gradjevina

1. Igrač otvara mapu grada.
2. Sa servera se dohvataju podaci o gradjevinama i ažuriraju slotovi ako je bilo kakvih promena usred ratovanja, unapredjivanja itd.

#### D: Poništavanje zahteva konstrukcije

1. Kao pod A.
2. Igrač klikom na dugme poništava izgradnju i vraćaju mu se odredjeni resursi.

## Preduslovi

Da bi se bilo koji od ovih scenarija izvršio, neophodno je da se igrač prvo uloguje i unese svoje kredencijale. Potom je potrebno da otvori prikaz iliti mapu svog grada, koji sadrži interfejse za upravljanje gradom i slotovima.

## Posledice

Svi zahtevi se beleže i čuvaju u serverskoj bazi podataka, zarad kasnije obrade i logovanja.

## Posebni zahtevi

Od velikog značaja je pravilno balansirati resurse i vreme potrebne za izgradnju.

## Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Autor** | **Opis** |
| 8.3.2020. | 1.0 | Petar Radičević | Prva verzija. |
| 2.4.2020. | 1.1 | Petar Radičević | Ispravke nakon zajedničkog sastanka. |
| 9.6.2020. | 1.2 | Petar Radičević | Finalna verzija |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |